**TESTPIEMĒRI / TESTĒŠANAS ŽURNĀLS**

**KARĀTAVAS**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testa Nr.** | **Lokācija** | **Testa apraksts** | **Testēšanas datums** | **Rezultāts**  **(izpildās/**  **neizpildās)** | **Komentārs** |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – nav redzams uzraksts “Karātavas” |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – NAV redzama programmas loga minimizēšanas poga |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – NAV redzama programmas loga maksimizēšanas poga |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – redzama programmas loga aizvēršanas poga |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats - ielādējas spēles nosaukums |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats –  Ielādējas attēls ar programmas ikonu |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats -ielādējas poga “Sākt!” |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats -ielādējas poga sāk “Beigt” |  | izpildās |  |
|  | Programmas palaišanas ikona | Klikšķinot uz pogas “Beigt” programma tiek aizvērta |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzams foto ar karātavām |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzams vārds, kurš šobrīd redzams, kā apakšsvītras. |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzama poga “Minēt!” |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzams uzrakts “Nepareizie mēģinājumi: ” un nepareizo mēģinājumu skaits |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzama poga “Minēt vārdu!” |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzams teksta lauks, kur var ievadīt vārdu un to minēt |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzama alfabēta klaviatūra |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, ielādējas spēles skats – redzams teksts “Šobrīd izvēlētais burts: ” un izvēlētais burts |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Uz uzraksta “Šobrīd izvēlētais burts: ” redzams izvēlētais burts, kuru uzspieda uz alfabēta klaviatūras |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ja nav izvēlēta poga uz alfabēta klaviatūras, tad parādās ekrāns ar uzrakstu “Lūdzu izvēlieties burtu!  ” |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ja minētais burts atrodas vārdā, tad tā burta poga tiek pārkrāsota uz zaļu |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ja minētais burts neatrodas vārdā, tad tā burta poga tiek pārkrāsota uz sarkanu |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ja minētais burts neatrodas vārdā, tad karātavu zīmējums tiek papildināts |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ja ir sasniegtas 7 kļūdas, tad parādīsies zaudētāja ekrāns |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ja visi burti ir uzminēti, tad parādīsies uzvarētāja ekrāns |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ar katru nepareizo minējumu tiek atjaunināts kļūdu skaita uzraksts |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt!”, ja minētais burts ir vārdā, tad tajā vietā kur ir tas burts pārmaina apakšsvītru uz burtu |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt vārdu!”, ja teksta laukā nav nekas ievadīts, tad parāda kļūdas ziņu |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt vārdu!”, ja teksta laukā ir ievadīts skaitlis, tad parāda kļūdas ziņu |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt vārdu!”, ja teksta laukā ir ievadīts nepareizs vārds, tad kļūdu skaits palielinās par vienu un karātavu zīmējums tiek papildināts |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Minēt vārdu!”, ja teksta laukā ir ievadīts pareizs vārds, tad parādās uzvarētāja ekrāns |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, nav redzama programmas loga minimizēšanas poga |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, nav redzama programmas loga maksimizēšanas poga |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, redzama programmas loga aizvēršanas poga |  | izpildās |  |
|  | Spēles skats | Klikšķinot uz pogas “Sākt!”, virsraksta joslā redzams uzraksts “Karātavas” |  | izpildās |  |
|  | Zaudētāja skats | Sasniedzot maksimālo kļūdu skaitu, ielādējas zaudētāja skats – redzams uzraksts “Jūs esat zaudējuši!” |  | izpildās |  |
|  | Zaudētāja skats | Sasniedzot maksimālo kļūdu skaitu, ielādējas zaudētāja skats – redzams teksts, kur teikts kas bija minamais vārds |  | izpildās |  |
|  | Zaudētāja skats | Sasniedzot maksimālo kļūdu skaitu, ielādējas zaudētāja skats – redzama poga “Spēlēt atkal!”, kuru spiežot spēle tiek restartēta. |  | izpildās |  |
|  | Zaudētāja skats | Sasniedzot maksimālo kļūdu skaitu, ielādējas zaudētāja skats – redzama poga “Beigt”, kuru spiežot spēle tiek aizvērta |  | izpildās |  |
|  | Uzvarētāja skats | Uzminot vārdu ielādējās uzvarētāja skats - redzams uzraksts “Jūs esat uzvarējuši!” |  | izpildās |  |
|  | Uzvarētāja skats | Uzminot vārdu ielādējās uzvarētāja skats - redzams teksts, kur teikts kas bija minamais vārds |  | izpildās |  |
|  | Uzvarētāja skats | Uzminot vārdu ielādējās uzvarētāja skats - redzama poga “Spēlēt atkal!”, kuru spiežot spēle tiek restartēta. |  | izpildās |  |
|  | Uzvarētāja skats | Uzminot vārdu ielādējās uzvarētāja skats - redzama poga “Beigt”, kuru spiežot spēle tiek aizvērta |  | izpildās |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |